\*Сначала нужно сделать приветствие\*

Всем привет, меня зовут Савелий Бугаенко, я сделал игру под названием Runner.

\*Идея проекта\*

Все наверное играли в гугле, в динозаврика, поэтому, я решил сделать игру в таком же жанре.

\*Классы\*

В моей игре присутствуют 3 класс , которые отвечают за 3 объекта в игре. Один из них это, класс персонажа, отвечающий за управление, анимацию и коллизию персонажа с другими препятствиями. Остальные два класса отведены на препятствия в игре.

\*Начало игры\*

Когда вы запускаете игру вас встречает небольшое меню, в котором рассказано об управление и о том, как начать игру.

\*Конец игры\*

Когда вы столкнётесь с каким либо объектом, то игра прекратится, и вас перекинет в меню, в котором будет показан ваш рекорд и счёт.

\*Геймплей\*

А сейчас я хочу показать небольшое видео с геймплеем моей игры

\*Конец\*

К заключению хочу сказать, что в моей игре есть несколько недочетов, которые я исправлю в будущем:

Нету паузы.

Нету улучшений.